

1

a を正の実数とし、 $f(x) = -a^2x^2 + 4ax$ とする。

- (1) $0 \leq x \leq 3$ における $f(x)$ の最大値を求めよ。
- (2) 2点 $A(2, 3)$, $B(3, 3)$ を端点とする線分を ℓ とする。曲線 $y = f(x)$ と線分 ℓ (端点を含む) が共有点をもつような a の値の範囲を求め、数直線上に図示せよ。

2

- (1) A , B の2人がそれぞれ、「石」、「はさみ」、「紙」の3種類の「手」から無作為に1つを選んで、双方の「手」によって勝敗を決める。「石」は「はさみ」に勝ち「紙」に負け、「はさみ」は「紙」に勝ち「石」に負け、「紙」は「石」に勝ち「はさみ」に負け、同じ「手」どうしは引き分けとする。 A が B に勝つ確率と引き分ける確率を求めよ。
- (2) 上の3種類の「手」の勝敗規則を保ちつつ、これらに加えて、4種類目の「手」として「水」を加える。「水」は「石」と「はさみ」には勝つが「紙」には負け、同じ「手」どうしは引き分けとする。 A , B がともに4種類の「手」から無作為に1つ選ぶとするとき、 A が勝つ確率と引き分けの確率を求めよ。
- (3) 上の4種類の「手」の勝敗規則を保ちつつ、これらに加え、さらに第5の「手」として「土」を加える。 B が5種類の「手」から無作為に1つを選ぶとき、 A の勝つ確率が A の選ぶ「手」によらないようにするためには、「土」と「石」「はさみ」「紙」「水」との勝敗規則をそれぞれどのように定めればよいか。ただし、同じ「手」どうしの場合、しかもその場合にのみ引き分けとする。

3

- (1) xy 平面において、 $O(0, 0)$, $A\left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$ とする。このとき、

$$(\vec{OP} \cdot \vec{OA})^2 + |\vec{OP} - (\vec{OP} \cdot \vec{OA})\vec{OA}|^2 \leq 1$$

を満たす点 P 全体のなす図形の面積を求めよ。

- (2) xyz 空間において、 $O(0, 0, 0)$, $A\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$ とする。このとき、

$$(\vec{OP} \cdot \vec{OA})^2 + |\vec{OP} - (\vec{OP} \cdot \vec{OA})\vec{OA}|^2 \leq 1$$

を満たす点 P 全体のなす図形の体積を求めよ。